|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** | CU-01 |
| **Nombre:** | Leer cuento |
| **Responsable:** | Juan David Carmona Ávila |
| **Fecha de actualización:** | 16 de octubre de 2024 |
| **Descripción:** | El Aprendiz selecciona un cuento a leer. |
| **Actor(es):** | AC01-Aprendiz |
| **Disparador:** | Abrir la aplicación. |
| **Precondiciones:** |  |
| **Flujo Normal:** | 1. El sistema muestra en pantalla una lista con los cuentos disponibles para leer con el mensaje: “Selecciona un cuento para leer:”, con un filtro y un botón adicional “Palabras aprendidas”. (ver FA 1.1) 2. El Aprendiz selecciona el cuento de su preferencia. 3. El sistema busca el cuento en la base de datos y lo muestra en una nueva pantalla. (EX-01) 4. *Incluye al CU-02 Contestar Pregunta.* 5. El sistema detecta que todas las preguntas fueron contestadas correctamente y muestra el mensaje en pantalla “¡Cuento completado! ¡Felicidades! ¡Has hecho un trabajo maravilloso! ¿Quieres continuar al siguiente cuento?” y los botones “No, ya estoy cansado” y “Sí, quiero aprender más”. 6. El Aprendiz selecciona “No, ya estoy cansado”.   Termina el caso de uso. |
| **Flujos Alternos:** | FA 1.1 Usar filtro.   1. El Aprendiz selecciona el botón del filtro. 2. El sistema muestra las opciones del filtro: Todos, Leídos, No Leídos. 3. El Aprendiz selecciona una de las tres opciones. 4. El sistema filtra la lista y muestra los resultados de acuerdo con la opción seleccionada.   Regresa al paso 2 del Flujo Normal. |
| **Excepciones:** | EX-01. No hay conexión con la base de datos.   1. El sistema muestra el mensaje “El cuento no está disponible. Por el momento este cuento no se encuentra disponible, inténtalo de nuevo más tarde. ¡Puedes leer otro cuento mientras esperas!” y el botón “Aceptar”. 2. El Profesor selecciona el botón “Aceptar”.   Regresa al paso 1 del Flujo Normal. |
| **Postcondiciones:** | POST-01 El estado del cuento cambiará a “Leído” cuando el Aprendiz haya finalizado de contestar la o las preguntas. |
| **Reglas de negocio:** |  |
| **Incluye:** | *CU-02 Contestar Pregunta* |
| **Extiende:** | *CU-03 Traducir Cuento* |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** | CU-02 |
| **Nombre:** | Contestar Pregunta |
| **Responsable:** | Juan David Carmona Ávila |
| **Fecha de actualización:** | 16 de octubre de 2024 |
| **Descripción:** | El Aprendiz responde a la pregunta propuesta por el cuento. |
| **Actor(es):** | AC01-Aprendiz |
| **Disparador:** | Seleccionar un cuento para leer. |
| **Precondiciones:** |  |
| **Flujo Normal:** | 1. El sistema selecciona una de las palabras del cuento y la traduce al inglés. 2. El sistema muestra la pregunta en pantalla “What does [palabra en inglés] mean?” con un campo para colocar la respuesta y el botón “Aceptar”. 3. El Aprendiz coloca la respuesta correcta en el campo y selecciona “Aceptar”. (ver FA 3.1) (ver FA 3.2) 4. El sistema comprueba que la palabra ingresada coincide con la palabra del sistema y muestra el mensaje en pantalla “¡Muy bien! ¡La palabra [palabra en inglés] significa [palabra en español]!”.   Termina el caso de uso. |
| **Flujos Alternos:** | FA 3.1 Respuesta incorrecta.   1. El Aprendiz ingresa la palabra incorrecta en el campo y selecciona “Aceptar”. 2. El sistema detecta que la palabra ingresada no coincide con la palabra del sistema y muestra el mensaje en pantalla “¡No te rindas! [palabra en inglés] no significa [respuesta] ¡Intenta otra vez!”.   Regresa al paso 2 del Flujo Normal.  FA 3.2 Campo Vacío   1. El Aprendiz da clic en “Aceptar” sin ingresar algo en el campo de texto. 2. El sistema detecta que el campo se encuentra vacío y muestra el mensaje en pantalla “Escribe la traducción para continuar. Si no sabes qué significa la palabra, puedes leer el cuento en español presionando el botón que dice “Español”.” Y el botón “Aceptar”.   Regresa al paso 2 del Flujo Normal. |
| **Excepciones:** |  |
| **Postcondiciones:** | POST-01 Si la pregunta fue respondida correctamente, el sistema guardará la palabra en la lista de “Palabras Aprendidas” junto con su traducción en la base de datos. |
| **Reglas de negocio:** |  |
| **Incluye:** |  |
| **Extiende:** | *CU-03 Traducir Cuento* |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** | CU-03 |
| **Nombre:** | Traducir cuento |
| **Responsable:** | Juan David Carmona Ávila |
| **Fecha de actualización:** | 16 de octubre de 2024 |
| **Descripción:** | El Aprendiz selecciona la opción del sistema para traducir las porciones del cuento en inglés a español. |
| **Actor(es):** | AC01-Aprendiz |
| **Disparador:** | Clic en “Español” |
| **Precondiciones:** | PRE-01 El cuento debe encontrarse en el apartado de “Inglés”. |
| **Flujo Normal:** | 1. El sistema toma la porción traducida a inglés inicialmente y devuelve al español dichas palabras. (ver FA 1.1)   Termina el caso de uso. |
| **Flujos Alternos:** | FA 1.1 Clic en “Inglés”.   1. El Aprendiz selecciona el botón “Inglés”. 2. El sistema toma las palabras que se tradujeron a español y las devuelve a inglés.   Termina el caso de uso. |
| **Excepciones:** |  |
| **Postcondiciones:** |  |
| **Reglas de negocio:** |  |
| **Incluye:** |  |
| **Extiende:** |  |